

Nathan PORTIER

Apprenti ingénieur mécatronique

- 0671421222
- portiernathan3@gmail.com
- 78520 Follainville-Dennemont
- 17 Décembre 2005
- Française
- Permis B
- [@nathan-portier-b883532bb/](https://www.linkedin.com/in/nathan-portier-b883532bb/)
- nathan.atryon.fr



Étudiant en troisième année de licence physique à l'UVSQ, je suis passionné par les sciences de l'ingénieur et la technologie. Curieux, rigoureux et motivé, je recherche, dans le cadre de mes études, une alternance pour une durée de 36 mois.



COMPÉTENCES

Conception 3D

- SolidWorks
- Fusion 360
- Catia
- FreeCad

Programmation

- Arduino
- Matlab
- SQL, PHP, HTML, JS
- C

Electronique

- Soudure
- Câblage
- Composants
- Schéma
- KiCad

Autres

- Travail en équipes
- Autonomie
- Persévérance

LANGUES

Français

Natale

Anglais

B2

INTÉRÊTS

- Création borne d'arcade
- Tennis (estimation 15/4)
- Lecture
- Jeu-vidéo
- Echecs

PROJETS PERSONNELS

- Modélisation de pièces d'échecs (Fusion 360)
- Conception d'une borne d'arcade (électronique)
- Impression 3D de pièces mécaniques
- Développement d'un outil web d'inventaire (HTML / PHP) estimant le nombre d'articles à partir de leur poids

FORMATIONS

Licence Physique

UFR des sciences, Versailles - Depuis 12.2025

Intégration au semestre 6 de la licence physique option mécanique, signaux et données

Formation d'ingénieur mécatronique

ISTY, Mantes-la-Ville - 09.2025 / 12.2025

Intégration de la formation en ingénierie mécatronique

Classe préparatoire intégrée Mathématiques/Physique

ISTY, Mantes-la-Ville - 09.2023 / 06.2025

Validation des deux années de classe préparatoire intégrée en spécialités maths, physique et informatique.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Job étudiant

McDonald's, Limay - Depuis 2024

- Gestion d'équipe
- Gestion du stress
- Travail d'équipe
- Efficacité et relation client

PROJETS SCOLAIRES

Réalisation d'une bombe factice (Arduino, Fusion360, Electronique)

Réalisation d'une bombe factice composée de cinq modules à désamorcer. Utilisation d'une carte Arduino Mega, de composants électroniques et codage en Arduino pour mettre en relation tous les modules et composants. Modélisation avec fusion 360 et impression en 3D des éléments de la bombe. Organisation, répartition des tâches et gestion du planning.

Création d'un site web (HTML, PHP, SQL)

Création d'un site web qui présente Ariane 6. Site réalisé en PHP et HTML avec gestion de base de données.

Modélisation d'un robot (SolidWorks)

Utilisation de SolidWorks pour modéliser un robot quadrupède utilisant le mécanisme de Théo Jansen.

Modélisation d'un moteur (SolidWorks)

Utilisation de SolidWorks pour modéliser et assembler toutes les pièces d'un moteur. Application de contraintes de placement entre les pièces.

Réalisation de jeux (C)

- MasterMind
- Can't Stop